



Deca Planet Sports 2026
HOJA DE VOCALÍA No. 141

Categoría: MASCULINO Fecha: Sábado - Julio 11, 2026 Hora: 16:00 Cancha: Cancha Principal

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 14 Vocal: Directiva

CLUB JUVENIL					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					4 - Joffre Lara
✓		⚽x2			7 - Luis Solís
✓		⚽x1			8 - Patricio Solís
✓					11 - Jaime Andy
✓		⚽x1	🟡x1		15 - Edwin Colcha
✓			🟡x1		16 - Luis Simbaña
✓			🟡x1		23 - Erick Colcha
✓					28 - Cristian Solís

Jugadores sancionados en la vocalía No.141

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 9.00
-----------------------	----------------

SCORPIONS F.C.					
					6
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x2			7 - Oscar Casagualpa
✓					8 - Marcelo Solano
✓			🟡x1		9 - Emmerson Solano
✓					10 - Milton Solano
✓					13 - Diego Gallardo
✓		⚽x2			20 - Eduardo Solano
✓		⚽x1	🟡x1		22 - Ariel Simbaña
✓		⚽x1	🟡x1		50 - Luis Cuaical

Jugadores sancionados en la vocalía No.141

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 10.00
-----------------------	-----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Deca Planet Sports 2026, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Deca Planet Sports 2026.



INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Club Juvenil (4) - Scorpions F.C. (6), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: Ximena Díaz

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Club Juvenil:

- * No. 15 - Edwin Colcha
- * No. 16 - Luis Simbaña
- * No. 23 - Erick Colcha

Tarjetas Amarillas del equipo Scorpions F.C.:

- * No. 9 - Emmerson Solano
- * No. 22 - Ariel Simbaña
- * No. 50 - Luis Cuaical

Nombre: Leonel Romero